Forma

Descripción generada automáticamenteLogotipo

Descripción generada automáticamentePatrón de fondo

Descripción generada automáticamente

**PROPOSAMENAK**

Eber Quintana

Aurkibidea

[PROPOSAMENAK 3](#_Toc155608579)

[**Interfaze Garapena** 3](#_Toc155608580)

[**Multimedia programazioa eta gailu mugikorrak** 3](#_Toc155608581)

[**Enpresa-kudeaketako sistemak** 3](#_Toc155608582)

[**Datu-atzipena** 3](#_Toc155608583)

[**Zerbitzu eta prozesuen programazioa** 4](#_Toc155608584)

[**Enpresa ekimen sortzailea** 4](#_Toc155608585)

# PROPOSAMENAK

## **Interfaze Garapena**

* Web Orri txukun eta erabiltzeko erraz bat egingo dugu (ASP .net MVC erabiliz), honen barruan OOP erabiliko ditugu, behar diren klaseak kodifikatuz. Kodigo aldetik txukuna eta azalduta (dokumentazio teknikoarekin).
* Orrian zehar usagarritasuna ahalbidetzen dituen ezaugarriak egongo dira eta errorerik ez egoteko probak egingo ditugu.
* Ondoren, REST API-tik informazioa kudeatuko dugu.
* Jokoko datuak bistaratu ahal izateko aukera izango dugu.

## **Multimedia programazioa eta gailu mugikorrak**

* Android Studio erabiliz, joko bat sortuko dugu galdetegi estilora, langileentzat. Jokoko datuak lokalki SQLite erabiliz gordeko dira, baina, datuak aktualizatzeko aukera izango du ERP barruan (internet izanda).

## **Enpresa-kudeaketako sistemak**

* ERP barruan gure modulu bat sortuko dugu, lehen azaldutako jokoko datuak bistaratu ahal izateko.
* Modulu horrek hainbat parametro izango ditu.
* Python, xml… Erabiliz egingo dugu.

## **Datu-atzipena**

* Datu baseko konexio egokiak egingo ditugu, segurtasun aldetik onak izanda.
* noSQL bat erabiliz (oraindik ez dakigu zein), datuak kudeatu.

## **Zerbitzu eta prozesuen programazioa**

* Hainbat pertsonak erabili ahal izateko, joko barruan hariak egongo dira, jokalari bakoitza beraren hari barruan ibiliko da.

## **Enpresa ekimen sortzailea**

* Konbalidatuta 😉
* Enpresaren egunerokoari so eginez bere kontabilitatea aztertuko duzue, altxortegi plana eta balantzea aurkeztuko dituzue.